

COMMUNIQUE DE PRESSE – Mardi 6 novembre 2018

## **Esport : Paris lance « LEVEL 256 », première plateforme d'innovation**

Parce que l'esport de demain se joue aujourd'hui, la Ville de Paris a annoncé son soutien à « LEVEL 256 », première plateforme d'innovation en Europe dédiée à l'esport lancée ce jour par Paris&Co, l'agence de développement économique et d'innovation de Paris.

L'esport est la pratique compétitive de jeu électronique, il regroupe toutes les compétitions multi-joueurs dans le monde des jeux vidéo. Il est aussi l'un des plus grands phénomènes culturels des dernières années : un marché mondial de 900 millions d'euros aujourd'hui, une prévision de 3 milliards à l'horizon 2022. En France, un récent baromètre Médiamétrie - France Esports évalue à 5 millions le nombre de consommateurs d'esport en 2018 et à 935 000 le nombre de personnes le pratiquant.

Afin de répondre aux enjeux de développement technologique, économique et sociétal, Paris&Co avec le soutien de la Ville de Paris a lancé aujourd'hui la première plateforme au monde dédiée à l'esport, nommée LEVEL 256.

Une référence au bug du jeu vidéo Pacman qui ne permettait pas, à l'époque, d'aller au-delà du niveau 256. Depuis, les évolutions et l'innovation se développent de plus en plus, LEVEL 256 sera donc un programme ambitieux pour répondre à l'objectif : faire de Paris la capitale européenne de l'esport !

### **LEVEL 256, un carrefour de rencontre et d'échanges**

Au-delà de l'incubation de nombreuses startups nationales et internationales, LEVEL 256 a pour mission de favoriser les rencontres et les échanges entre les acteurs de l'esport (PME, grandes entreprises, associations, institutionnels, équipes d'amateurs et professionnels). L'objectif est de les accompagner dans leur recherche de compétences, d'innovations et d'investisseurs.

Aux côtés des partenaires fondateurs, AXA, EDF et FDJ Esport, LEVEL 256 accompagne d'ores et déjà 11 entreprises telles que : Pictor innovation, GamersRoom, Gameblr Esports, GameWard, Bequipe, E-Corp, Pantheon, World Gaming Federation, Wezzar, Gozulting, Glory4gamers.

Développer les communautés amateurs parisiennes est un enjeu social d'inclusion important. LEVEL 256 proposera ainsi un espace unique situé dans l'est parisien pour former, sensibiliser et

promouvoir une pratique de l'esport accessible à toutes et tous. La mixité et la pratique par les personnes en situation de handicap étant des axes majeurs de développement.

### Paris, hôte des plus grands événements esport

L'esport se caractérise par une diffusion des compétitions partout dans le monde et pouvant atteindre jusqu'à 36 millions d'internautes spectateurs. En novembre 2019, la Ville de Paris en accueillera l'une des plus prestigieuses : la finale du championnat du monde de League of Legends.

#### A propos de Paris&Co

Paris&Co est l'agence de développement économique et d'innovation de Paris. Elle favorise le rayonnement de l'écosystème de l'innovation à travers l'incubation de plus de 400 startups par an, l'expérimentation de solutions innovantes, l'organisation d'événements nationaux et internationaux ainsi que la prospection et l'accueil de startups étrangères. Elle développe son activité dans une dynamique d'open innovation en lien étroit avec plus de 120 grandes entreprises et institutions majeures.

<http://www.parisandco.paris> & [www.level256.parisandco.paris](http://www.level256.parisandco.paris)

#### Contact presse :

Paris&Co / Anne-Charlotte Alfonsi - [contactpresse@parisandco.com](mailto:contactpresse@parisandco.com)

Ville de Paris / Perrine Boiton / [presse@paris.fr](mailto:presse@paris.fr) / 01.42.76.49.61

Agence Clair de Terre / Dominique Mercier - [dominiquemercier@clairdeterre.com](mailto:dominiquemercier@clairdeterre.com)

Elyse Scheidt - <mailto:elyse@clairdeterre.com>